

Silvia Di Pasquale

3D artist - motion designer



silviadp36@gmail.com

+39 348 1657995

Volpago del Montello

Treviso, Italy

Esperienze lavorative

Graphic designer \ 3d artist freelance

Ottobre - oggi

Lavoro come grafica freelance.

Collaboro anche con un 3d artist freelance per la realizzazione di render di prodotto, previsualizzazioni architettoniche e motion graphics.

R&D, BigRock Institute of Magic Technologies

Marzo - Settembre 2022

Sono stata selezionata per far parte del team R&D di BigRock. Un'esperienza lavorativa di 6 mesi per produrre lavori di 3D per clienti interni ed esterni.

Software



CINEMA 4D



REDSHIFT



ZBRUSH



Pt

Lingue

Italiano

Inglese

Formazione

BigRock Institute of Magic Technologies

2021 - 2022

Master in Computer Grafica (English Version)

Materie: modellazione, rigging, animazione, texturing, shading, sculpting, post produzione, compositing.
Software: Maya, Substance Painter, ZBrush, Photoshop, After Effects, Vray, Arnold.

Scuola Internazionale di Comics

2019 - 2021

Cinema d'animazione

Materie: Character, prop and environment design, storyboard, animazione frame-by-frame, Clean Up, motion design, compositing.
Software: Photoshop, Harmony Toon Boom, After effects, Premiere

Scuola Internazionale di Comics

2018 - 2020

Grafica pubblicitaria

Materie: Branding, impaginazione editoriale, video editing, Web design, UX/UI design.
Software: Photoshop, Illustrator, Indesign, XD, After Effects, Premiere